

## Frankfurter Innenstadt: Stadtteile

### Altstadt (verbotene Stadt) (AAA++)

(1): Oberschicht (2): Wolkenkratzer (Büros + Wohnungen des Konzerns), Einkaufspassagen (teuer) (3): Konzernklave: Bankenverein (4): keine (5): Bankenvereintower<sup>1</sup> (6) der ganze Bereich ist von einer 6m hohen und 2m dicken Mauer + und massivem Truppenaufgebot geschützt

### Bahnhof (AAA+)

(1): Obere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja (5): Frankfurter-Hauptbahnhof (hohe Sicherheit wegen des BGS)

### Bergen-Enkheim (A/B)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Ork-Fist (5): Bar „Rainbow“<sup>2</sup>

### Berkersheim (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja (5):

### Bockenheim (A)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Muslim Attack (5): Weapons Hall (Klint)<sup>3</sup>; Speedy (Mechaniker)<sup>4</sup>

### Bonames (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja (5):

### Bornheim (C)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Fireballs (u. andere) (5): Cummers (Disco&Kneipe); Ex-Mike (AutoWerkstatt)

### Dornbusch (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja (5):

### Eckenheim (C)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): White Heads (5): Pension „Zur Ruhestatt“<sup>5</sup>; Cyberthek (Disco)<sup>6</sup>

### Eschersheim (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja (5): Batchkapp<sup>7</sup>

### Fechenheim (D)

(1): Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser + Industrie (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja (5):

### Flughafen (AAA+)

(1): Obere Mittelschicht (2): Flughafen (3): keinen Kon. Einfluss (4): keine (5): Tranzrapid-Bahnhof, am Flughafen sorgt der BGS für die Sicherheit (u. GSG 9)

<sup>1</sup> 150 stöckiger Wolkenkratzer, direkt auf dem Römer, in der Lobby steht die Fassade des Ehemaligen Rathaus

<sup>2</sup> Batbarossastr. 5 nahe an der Vilbeler Landstr.

<sup>3</sup> Alleenstr. 17

<sup>4</sup> Basaltstr. 13

<sup>5</sup> Eckenheimer Landstr. 65 (gegenüber vom Hauptfriedhof)

<sup>6</sup> Kaiser-Sigmund-Str. 20

<sup>7</sup> Maybacherstr. 5

Gallusviertel (B/C)

(1): Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser + Industrie (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): Straßendoc „Breitner“<sup>8</sup>, Cyberspace (Disco/Matrix)<sup>9</sup>, Güterbahnhof

Ginnheim (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Dark Angels  
(5): Diaz (Disco)<sup>10</sup>, Möwenblick (im Fernsehturm/Restaurant)

Griesheim (A)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

Gutleutviertel: (C)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): Crazy Titten (Nachtclub, billig)

Harheim (AA)

(1): Obere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): keine  
(5):

Hausen (A)

(1): Mittelschicht (2): Wolkenkratzer (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Dark Angels  
(5): „Feuerball“ Magierkneipe<sup>11</sup>, Cafe „Wunderbar“<sup>12</sup>

Heddernheim (A)

(1): Obere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

Hoechst (AA/AAA)

(1): Mittelschicht (2): Industrie (3): hoher Kon. Einfluss (4): nein  
(5): AG-Chemie Hauptquartier + Produktionsanlagen

Innenstadt (AAA++)

(1): Oberschicht (2): Einkaufspassagen/Wolkenkratzer (3): mittlerer Kon. Einfluss (4): nein  
(5): Zeil (Fußgängerzone)

Kalbach (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): wenig Kon. Einfluss (4): wenig  
(5):

Kelsterbach (A)

(1): Unter Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

Neu-Isenburg (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser, viele Läden, altes Einkaufszentrum  
(3): wenig Kon. Einfluss (4): ja, etwas Muslim Attack (5): Etryas Bibliothek

Nied (A)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): mittlerer Kon. Einfluss (4): ja  
(5): AG-Chemie Fabrikarbeiterwohnungen

<sup>8</sup> Wallauerstr. 7 / 1W6 => 1 Entzug +1 auf alles, 2-4 angetrunken, 5-6 besoffen +2 auf alles!!!

<sup>9</sup> Hufnagelstr. 3 (nahe an Galluswarte)

<sup>10</sup> Flugstr. 3, Rock'n'Roll „Live“

<sup>11</sup> Brückenweg 28, Inhaber: Zodiak. Viele der Gäste sind nur im Astralraum anwesend

<sup>12</sup> Bachmannstr. 4, natürliche Nahrung und frisch gepresste Säfte

SR Hintergrund © Vielfrass

Nieder-Erlenbach (AA)

(1): Oberschicht (2): Einfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): keine  
(5):

Nieder-Eschbach (AA)

(1): Oberschicht (2): Einfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): keine  
(5):

Niederrad (AA/B)

(1): Mittelschicht (2): Wolkenkratzer/Büros (3): mittlerer Kon. Einfluss (4): wenig  
(5): MSI-Bürogebäude, Aztech-Bürogebäude

Niederursel (A)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

Nordend-Ost (AA)

(1): Mittelschicht (2): Wolkenkratzer (3): Wenig Kon. Einfluss (4): wenig  
(5):

Nordend-West (AAA)

(1): Obere Mittelschicht (2): Wolkenkratzer (3): mittlere Kon. Einfluss (4): nein  
(5):

Oberrad (Z)

(1): Slums (2): Mehrfamilienhäuser u. Baracken (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): „Grubenkampf“<sup>13</sup>

Ork-Untergrund (liegt unter Bornheim, geheime Zugänge in fast allen umliegenden Stadtteilen) (Z)

(1): Untere Unterschicht (2): vergessene Tunnel, Tiefgaragen, o.ä. und selbst gegrabene  
Höhlen (3): keinen Kon. Einfluss (4): ja (5): Gru (Troll/ Samurai)

Ostend (C/D)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser + Industrie (3): kein Kon. Einfluss (4): Mafia  
(5): Hafengelände, Taliskrämerläden in der Waldschmidtstr. Whoopie (Schamanin / Talisk.)

Praunheim (A)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): Kneipe „Tunnel“

Preungesheim (C)

(1): Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Amazonen  
(5): U-Haftanstalt

Riederwald (Z)

(1): Slums (2): Wellblechbauten und Abrisshäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): Eissporthalle (am Rand zu Bornheim; wird vom Verband der Wach- und  
Schließgesellschaft (VWS) geschützt, mit bewachtem Parkplatz)

Rödelheim (C)

(1): Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Muslim Attack  
(5):

Sachsenhausen (C/D) (Altsachsenhausen/Kneipenviertel)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): Bones  
(5): Ould Tir (Elfenkneipe), Yuppi-Go-Home, Hexenkessel,

---

<sup>13</sup> Gladiatorspiel auf Leben oder Tod zum Wetten

SR Hintergrund © Vielfrass

Sachsenhausen-Süd (A/B)

(1): Untere Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): kein Kon. Einfluss (4): Bones  
(5):

Schwanheim (A/B)

(1): Mittelschicht (2): Einfamilienhäuser + Industrie (3): hoher Kon. Einfluss (4): ja  
(5): AG-Chemie Produktionsanlagen / Bürohäuser

Seckbach (C)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4):  
(5):

Sindlingen (E)

(1): Untere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): angeblich gibt es Ghule am Mainufer / Kanalisation

Sossenheim (C)

(1): Obere Unterschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

Unterliederbach (A)

(1): Mittelschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

Westend-Nord (AAA)

(1): Oberschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): hoher Kon. Einfluss (4): keine  
(5): Palmengarten, Parkhotel (teuer) an der Miquelallee<sup>14</sup>

Westend-Süd (AAA)

(1): Oberschicht (2): Mehrfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5): Opernplatz, Messe, Börse, Das Unsichtbare Hörschen (Nachtklub, gut)<sup>15</sup>

Zeilsheim (C)

(1): Untere Mittelschicht (2): Einfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja  
(5):

## Groß-Frankfurt: Plex-Stadtteile (im Bau)

Darmstadt (A)

(1): Untere Mittelschicht (2): Einfamilienhäuser (3): Wenig Kon. Einfluss (4): ja / Yakuza  
(5):

Offenbach (C)

(1): Unterschicht (2): Einfamilienhäuser (3): kein Kon. Einfluss (4): ja / Mafia  
(5):

Bad Homburg (AAA)

(1): Luxus (2): Einfamilienhäuser (3): wenig Kon. Einfluss (4): keine  
(5):

<sup>14</sup> Deutschland in den Schatten, Seite 122

<sup>15</sup> Kettenhofweg 12 (nahe Alte Oper)

## Index:

Lebensstil (1): Oberschicht (Luxuswolkenkratzer oder Einfamilien Haus), Obere Mittelschicht, Mittelschicht (hübsche Wohnung in einem hübschen Mehrfamilien Haus), Untere Mittelschicht, Obere Unterschicht, Unterschicht (heruntergekommene Häuser ~ Sozialwohnungen), Untere Unterschicht, Slums (Abriß Häuser und selbst gezimmerte Baracken), Anarchie; gemeint ist der vorherrschende Lebensstil, Ausnahmen gibt es immer!

Vorherrschende Gebäudeart (2): Wolkenkratzer (20+ Stockwerke), Mehrfamilienhaus (4-10 Stockwerke), Industrie, Einfamilienhäuser (auch Reihenhäuser oder Häuser die höchstens 3 Stockwerke haben), Geschäftsviertel, verlassene Gebiete, o.ä.

KonzernEinfluss (3): Konzernenklave (Konzernsicherheit+Konzernrecht) , hoher Einfluss (Konzernsicherheit ist auch außerhalb Konzerneigenen Grundstücken tätig), mittlerer Einfluss (Konzernsicherheit auf die Unmittelbare Umgebung eigener Anlagen beschränkt), wenig Einfluss (praktisch keine legalen Konzerntruppen Einsätze), keinen Einfluss (Konzerntruppen ist das betreten strickt verboten)

Gangs (4): spezielle Gang; ja = kleinere Straßengang (von einem Straßenzug aufwärts)

Locations (5): spezielle Kneipen, wichtige Gebäude, Runner o. Connections Wohnungen

Bemerkungen (6): Text, z.B. die Gegend ist von Giftgeistern besetzt.

## Matrix: RTG's und wichtige LTG's<sup>16</sup>

Groß-Frankfurt (D-04 o. 0494) Grün-3	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 6 / Peripherie: 6)
Frankfurt (10) Orange-5	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 8 / Datei: 7 / Peripherie: 7)
Mainz/Wiesbaden (20) Grün-4	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 7 / Peripherie: 7)
Mannheim/Ludwigshafen (30) Grün-4	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 7 / Peripherie: 7)
Frankfurter Bankenverein (11) Rot-5	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 7 / Peripherie: 7)
AG Chemie (33) Rot-5	(Zugang: 9 / Kontrolle: 10 / Index: 9 / Datei: 9 / Peripherie: 8)
Rhein-Ruhr (D-03 oder 0493) Grün-4	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 6 / Peripherie: 6)
Essen (10) Grün-4	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 6 / Peripherie: 6)
Düsseldorf (20) Grün-4	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 6 / Peripherie: 6)
Köln (30) Grün-3	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 6 / Peripherie: 6)
Dortmund (40) Grün-2	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 6 / Peripherie: 6)
Ruhr-Universität (44 ) Orange-4	(Zugang: 6 / Kontrolle: 8 / Index: 6 / Datei: 7 / Peripherie: 7)
Ruhrmetall (27) Orange-5	(Zugang: 7 / Kontrolle: 9 / Index: 7 / Datei: 7 / Peripherie: 8)
Saeder-Krupp (11) Rot-4	(Zugang: 9 / Kontrolle: 9 / Index: 8 / Datei: 8 / Peripherie: 8)

<sup>16</sup> Deutschland in d. Schatten, Seite 22f; Subsystemstufen für RTG bzw. LTG siehe SR3, Seite 202